



## Objectifs

- Maîtriser le logiciel d'animation vectorielle Flash. Allier sons, images, textes, objets et vidéos.
- Créer des animations interactives avec ActionScript.

## Public / Pré-requis

- Avoir un minimum de connaissances de Windows.

## Durée / Horaires

- **21heures au total**
  - en 3 journées
  - ou 6 demi-journées
- **Horaires**
  - de 8h00 à 12h00
  - et de 13h30 à 16h30

## Programme



- Démarrer Flash 5 - L'interface
- Première Animation
- Paramétrage de l'animation
- Dessiner des formes complexes
- Insérer un texte
- Dessiner des lignes
- L'outil "plume"
- Remplissage et contours
- Les différentes sélections
- Manipuler les formes
- Les calques
- Le scénario
- Les symboles
- Les symboles BOUTONS
- Les symboles GRAPHIQUES
- Les symboles CLIP D'ANIMATION
- Les calques de guide
- Les calques de masque
- Les scènes
- Contrôler un clip d'animation
- Charger des animations externes
- Comportements avancés
- Propriétés d'un clip(1)
- Propriétés d'un clip (2)
- Le son
- Importation

## Pédagogie et mise en oeuvre

- Au cours de nos sessions informatiques, nous accueillons des personnes de niveaux et de besoins différents qui sont accompagnées par nos animateurs et formateurs. Elles ont à leur disposition : formation en ligne, exercices d'application, aide et conseils personnalisés.
- La formation est individualisée et les participants choisissent le contenu et le rythme de leur formation.