



## Objectifs

- Maîtriser le logiciel d'animation vectorielle Flash. Allier sons, images, textes, objets et vidéos.
- Créer des animations interactives avec ActionScript.

## Public / Pré-requis

- Avoir un minimum de connaissances de Windows.

## Durée / Horaires

- **21heures au total**
  - en 3 journées
  - ou 6 demi-journées
- **Horaires**
  - de 8h00 à 12h00
  - et de 13h30 à 16h30

## Programme



- Création d'un 'moteur'
- Duplication d'un clip d'animation
- Défilement de texte
- Détection de collision
- Modifier la couleur d'un clip d'animation
- Les variables externes
- L'action "fonction"
- Les chaînes de caractères
- Les tableaux
- Les Smart Clip
- Créer une interface de dessin
- Gestion de variables
- Créer un effet de gravité
- Créer un effet de texte
- Gestion approfondie du son
- Mathématiques et Action Script
- Création d'une machine à sous

## Pédagogie et mise en oeuvre

→ Au cours de nos sessions informatiques, nous accueillons des personnes de niveaux et de besoins différents qui sont accompagnées par nos animateurs et formateurs. Elles ont à leur disposition : formation en ligne, exercices d'application, aide et conseils personnalisés.

→ La formation est individualisée et les participants choisissent le contenu et le rythme de leur formation.